

英語シャドーイング学習用 VR(仮想現実)システムの開発

情報システム技術

通信技術グループ 大平 倫宏
 TEL 03-5530-2632

特徴

VR機器を用いて、英語シャドーイング学習を行えるシステムを開発しました。開発したシステムを利用して、アンケート調査を行い、VR英語シャドーイングの普及可能性などを調査しました。



図1 作成したシステム(上)と
 VR英語シャドーイング中の風景(下)

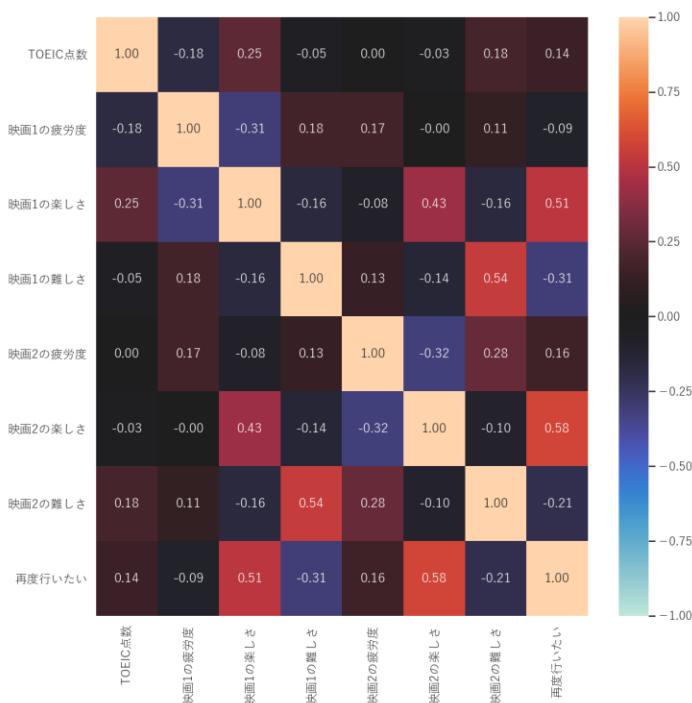


図2 アンケート結果の相関係数行列
 (映画1: カサブランカ、映画2: シェーン)
 学習の継続性(楽しさ)には、難しさよりも、疲労度の方が影響が大きいことなどが、見て取れる。

従来技術に比べての優位性

- VR英語シャドーイングシステムの開発。
- VR空間で学習することで、集中力が高まる。
- 英語能力が低くても、楽しんで英語学習が可能。

研究成果に関する文献・資料

- 現在のところ無し

今後の展開

- 他の教育・学習システムへの応用
- 技術継承が必要な産業分野への展開
- VR機器の軽量化・快適性の向上が必要

研究員からのひとこと

このシステムで集中して、楽しく学習を行うことが可能です。

VRを利用した教育システムに興味のある企業さまとの共同研究・事業化を募集しています。